 Creamos 2 constructores para una misma clase

 Usamos los getter y setter básicos y otros personalizados //falta

 Realizamos la sobrecarga de algún método

 Creamos carpetas en nuestro proyecto para separar el software //listo

 Manejamos componentes básicos

 Manejamos componentes avanzados (tienen configuraciones que modificar) // datepicker sirve 100

 Usamos distintos tipos de listas de objetos dependiendo de su uso (List, ObservableCollection...)

 Usamos eventos diferentes del básico del componente // no se si lo cuenta

 Realizamos algún Binding entre 2 componentes gráficos

 Indicamos que archivo es el origen de datos de nuestra ventana //idk

 Realizamos Binding entre un componente y un objeto

 Usamos DataGrid para mostrar información. Sin personalizar la salida.

 Ídem pero configurándolo con DataGrid.Columns // meter otro datagrig

 Somos capaces de conseguir que el DataGrid (o el componente que sea) se actualice, no solo con la inclusión/eliminación de nuevos elementos, sino también al cambiar alguna propiedad de alguno de ellos. (INotifyPropertyChanged) // al agregar

 Continuará....

Meter code para agg sitios y enable/disable chebox